メカとダンジョンと惑星探索のRPG

ガラコと破界の塔

ROMMEL GAMES

Character Sheet ver.1.01

キャラクター名：

プレイヤー名：

残金：1 クレジット

種族：テンタクル人

HP：10

燃料：10

移動力（徒歩時）：1

知覚：視覚、熱探知、振動探知

年齢／性別：

アイテム

ハンドガン

ジャックナイフ

種族値

	現在値	元値
技術		4
速度		4
身体		1

装備

1d10: 部位	名称	操作性	機動性	視認性	部位装甲	限界重量	重量	移動力	スロット	価格	被ダメージ	参照ページ
1: コックピット	ベーシックコフィン	0	0	0	0	–	1000	0	1	2		p27
2: エンジン	ベーシックエンジン	0	0	0	0	–	1000	1	0	2		p28
3~6: フレーム	スレイヴウォール	2	3	3	3	11000	5000	0	0	10		p27
7: ライトアーム	ベーシックアーム	0	0	0	0	–	500	0	1	2		p28
8: レフトアーム	ベーシックアーム	0	0	0	0	–	500	0	1	2		p28
9: ライトレッグ	ベーシックレッグ	0	0	0	0	–	500	1	0	2		p29
10: レフトレッグ	ベーシックレッグ	0	0	0	0	–	500	1	0	2		p29
オプション												
オプション												
小計		2	3	3		11000	9000	3		22		
種族値修正		技術 4	速度 4	身体 1								
合計		6	7	4		11000	9000	3		22		

武器

名称	装着部位	命中	火力	射程	使用回数	重量	価格	解説	参照ページ
スナイパーライフル	ライトアーム	1	7	10	5	200	80	部位狙いの命中＋1。	p30
ラウンドシールド	レフトアーム	－2	3	近接	5	100	10	［盾 2］	p30

個性／超能力

名称	タイミング	難易度	目標	射程	代償	リチャージ	効果	参照ページ
浮遊術	ベース	自動成功	自身	なし	HP1	ラウンド	［飛行］状態になる。	p13
瞬間移動術	ムーブ	自動成功	自身	なし	HP3	シーン	任意のマスに瞬間移動する。	p13
テレパシー	常時	なし	自身	なし	なし	なし	念話できる。	p13
超反応	常時	なし	自身	なし	なし	なし	行動値判定＋2。	p11